

Pitarra

https://youtu.be/3kXr_gpycdA?t=305

Jogo nativo mexicano.



Material:

- 24 fichas para cada jogador (12 amarelas e 12 vermelhas)
- 1 tabuleiro

Preparação:

- O jogo inicia-se com o jogador das fichas vermelhas a colocar numa das interseções uma ficha.
- As jogadas são alternadas.



Como jogar:

Cada jogador colocará as suas peças uma a uma nas interseções das linhas do tabuleiro de jogo, com a intenção de formar em linha reta horizontal, vertical ou diagonal de três peças ("terço").



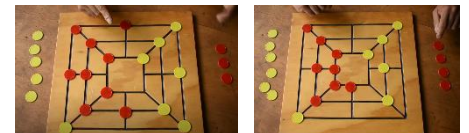
Ao fazer um "terço" o jogador tira uma ficha do adversário conforme a sua conveniência.



Quando ambos os jogadores tiverem colocado todas as peças no tabuleiro, devem ir fazendo os movimentos para irem diretamente para os espaços livres, de interseção em interseção, sem pularem peças do adversário ou as suas.



NOTA: Quando se tem um "terço" formado, qualquer peça dele pode ser deslocada para outro espaço e retornar na sua vez, formando novo "terço": este movimento chama-se "balanço", o que permite formar dois ou mais "terços" com um único movimento.



Objetivo:

Formar "terço" e retirar uma peça ao adversário. Quando se forma mais de um "terço", apenas se pode obter uma peça do adversário.

Quem conseguir mais fichas do adversário vence a partida!

Pitarra

